



ΒΟΥΛΗ ΤΩΝ ΕΛΛΗΝΩΝ	
ΔΙΕΥΘΥΝΣΗ ΚΟΙΝΩΝΟΛΟΓΙΑΣ ΚΑΙ ΕΛΕΓΧΩΝ	
Αριθμ. Πρωτ. ΕΡΩΤΗΣΕΩΝ	2406
Ημερομ. Καταθέσεως	18 1 16

ΒΟΥΛΗ ΤΩΝ ΕΛΛΗΝΩΝ
ΚΩΝΣΤΑΝΤΙΝΟΣ Γ. ΒΛΑΣΗΣ
Βουλευτής Ν. Αρκαδίας – ΝΕΑ ΔΗΜΟΚΡΑΤΙΑ

Αθήνα, 18 Ιανουαρίου 2016

ΕΡΩΤΗΣΗ

Προς τον Υπουργό Εσωτερικών και Διοικητικής Ανασυγκρότησης,

κ. Πάνο Κουρουμπλή

Θέμα: Κατάργηση Αστυνομικών Τμημάτων Λεβιδίου, Σταδίου, Λαγκαδίων.

Είναι γνωστόν ότι η παραβατικότητα έχει αυξηθεί τα τελευταία χρόνια και οι λόγοι είναι πολλοί: οικονομική κρίση, ανεργία, περιθωριοποίηση πολλών πολιτών – ημεδαπών και αλλοδαπών. Τα κρούσματα κλοπών, διαρρήξεων, ληστειών και βίας, ιδιαίτερα απέναντι σε ηλικιωμένους ή αδύνατους συμπολίτες, είναι καθημερινά ή συχνά. Το αίσθημα ασφάλειας των απλών ανθρώπων βαίνει διαρκώς μειούμενον, ιδιαίτερα αυτών που κατοικούν σε απομακρυσμένα χωριά ή οικισμούς.

Μέσα σε τέτοιο περιβάλλον και κλίμα προτείνεται η κατάργηση τριών Αστυνομικών Τμημάτων της Αρκαδίας – του Α.Τ. Σταδίου Τεγέας, του Α.Τ. Λεβιδίου και του Α.Τ. Λαγκαδίων. Με μια τέτοια κατάργηση η επαρχία Μαντινείας θα αστυνομεύεται μόνον από την πρωτεύουσά της Τρίπολη, ενώ η Γορτυνία, από τους μεγάλους σε έκταση δήμους, χάνει το Α.Τ. που, ουσιαστικά, προστατεύει μεγάλο μέρος της, την Ηραία ιδιαίτερα.

Ήδη δήμοι, φορείς και κάτοικοι εκφράζουν την ανησυχία και την αγωνία τους για τα σχεδιαζόμενα και κάνουν εκκλήσεις για παραμονή των υπό κατάργηση Α.Τ. Ενδεικτικές οι αναφορές – εκκλήσεις: α) 376 δημοτών Τεγέας και β) της Τοπικής Κοινότητας Λαγκαδίων Γορτυνίας, τις οποίες έχετε ήδη λάβει.

Κατόπιν αυτών,

Ερωτάται, ο κ. Υπουργός



ΒΟΥΛΗ ΤΩΝ ΕΛΛΗΝΩΝ
ΚΩΝΣΤΑΝΤΙΝΟΣ Γ. ΒΛΑΣΗΣ
Βουλευτής Ν. Αρκαδίας – ΝΕΑ ΔΗΜΟΚΡΑΤΙΑ

- α) Θα προχωρήσει, πράγματι, στην κατάργηση των εν λόγω Α.Τ., χωρίς να συγκινηθεί από τις προειδοποιήσεις και επιστημόνσεις υπευθύνων φορέων και ατόμων;
- β) Μπορεί να γίνει αστυνόμευση μεγάλων περιοχών μακρόθεν;
- γ) Πώς θα παράσχει και το ελάχιστο αίσθημα ασφάλειας σε πολίτες που γνωρίζουν ότι το κράτος βρίσκεται δεκάδες χιλιόμετρα μακριά τους;

Ο ερωτών Βουλευτής

Κωνσταντίνος Βλάσης