

ΕΡΩΤΗΣΗ

Προς τον κ. Υπουργό Εργασίας, Κοινωνικής Ασφάλισης και Πρόνοιας

Θέμα: Εμπόδια στην εκπλήρωση του έργου του "Χαμόγελου του Παιδιού" Χαλκίδας.

Σύμφωνα με όσα έχουν επισημανθεί από τους εργαζόμενους στο "Χαμόγελο του παιδιού" της Χαλκίδας ο οργανισμός στην εκτέλεση του έργου του στην περιοχή της Εύβοιας αντιμετωπίζει μια σειρά προβλημάτων, λόγω της ανυπαρξίας του κράτους πρόνοιας και της ελλιπούς συνεργασίας του με τους αρμόδιους φορείς, τα οποία είναι:

- α) Η έλλειψη δομών, γιατί δε μπορούν να εργαστούν σωστά οι εργαζόμενοι και να καλύπτουν τις καθημερινές και σοβαρές ανάγκες που τους παρουσιάζονται.
- β) Η ανύπαρκτη συνεργασία με τους κρατικούς φορείς, πράγμα που αποτελεί σοβαρό εμπόδιο κατά την άσκηση των καθηκόντων τους. Συχνά για την αντιμετώπιση περιστατικών δε διαθέτουν κατάλληλο και εξειδικευμένο προσωπικό, με χαρακτηριστικότερο παράδειγμα την αδυναμία κάλυψης πολλών σοβαρών περιστατικών που αφορούν παιδιά από το Παιδιατρικό Τμήμα του Νοσοκομείου Χαλκίδας.
- γ) Η απουσία υποδομών για να μπορούν να φιλοξενηθούν περιπτώσεις παιδιών για λίγες ώρες μακριά από την οικογένεια. Σε αυτές τις περιπτώσεις αναγκάζεται ο οργανισμός να νοικιάζει δωμάτια σε ξενοδοχεία της Χαλκίδας, και στην ευρύτερη περιοχή της Εύβοιας, και μάλιστα την ώρα που παραμένουν αναξιοποίητα μια σειρά από δημόσια και κρατικά κτήρια, και
- δ) Τα λειτουργικά έξοδα που καλύπτονται αυτή τη στιγμή από χορηγίες, ενίσχυση από τους απλούς πολίτες και από τους επαγγελματίες του τόπου.

Σύμφωνα με τα παραπάνω, διερωτάται ο κ. Υπουργός:

1. Με ποιές πράξεις προτίθεται να οδηγήσει στην ομαλή και ουσιαστική συνεργασία του μη κερδοσκοπικού οργανισμού το "Χαμόγελο του Παιδιού" με τους κρατικούς φορείς, ώστε να μπορεί να αντιμετωπίζει τα περιστατικά των οικογενειών που κρίνεται αναγκαίο; Και
2. Αν σκοπεύει να προβεί στην παραχώρηση κάποιου κτηρίου του δημοσίου το οποίο παραμένει ανεκμετάλλευτο για να διευκολύνει τόσο το έργο των εργαζομένων όσο και να εξυπηρετήσει τα έκτακτα περιστατικά που προκύπτουν.

Ο ερωτών βουλευτής
Βαγγέλης Αποστόλου