

ΝΙΚΟΛΑΟΣ Ι.ΝΙΚΟΛΟΠΟΥΛΟΣ ΒΟΥΛΗ ΤΩΝ ΕΛΛΗΝΩΝ  
Βουλευτής Ν. Αχαΐας – Ανεξάρτητος

Επίκαιρη Ερώτηση  
προς τον Υπουργό Μεταναστευτικής Πολιτικής

Αριθ. δημ. ερωτήσεων Ερώτηση  
Γενική Εργασία Κανονές  
3/3/2018  
1230

**ΘΕΜΑ: Το μεταναστευτικό στην πόλη των Πατρών και η απουσία της Πολιτείας**

Δεν πάει πολύς καιρός που είχαμε επισημάνει μέσω του κοινοβουλευτικού ελέγχου (Αριθμ. Πρωτ. 4128/ 06.03.2018) την αναγκαιότητα να υπάρξει μια αποτελεσματική αντίδραση της Κυβέρνησης για την αντιμετώπιση του μεταναστευτικού προβλήματος.

Το τροχαίο δυστύχημα με θύμα έναν 24χρονο μετανάστη έρχεται με τη σειρά του να μας υπενθυμίζει την τραγικότητα μιας κατάστασης, στην οποία πρέπει να δοθεί οριστικά και αμετάκλητα ένα τέλος.

Η απόφαση που αφορά για την «ήπια» εκκαθάριση της εκεί περιοχής από τους μετανάστες και τη μεταφορά τους σε δομές φιλοξενίας βρίσκει τους πάντες σύμφωνους.

Επειδή, καθημερινά στην παραλιακή ζώνη παίζεται ένα παιχνίδι ζωής και θανάτου.

Επειδή όμως, για να αντιληφθεί ο κάθε Υπουργός την επικινδυνότητα, πρέπει να γνωρίζει τι πραγματικά συμβαίνει σήμερα στην Ακτή Δυμαίων. Εκεί, λοιπόν, από δύο διαφορετικά σημεία, ΑΒΕΞ και Λαδόπουλο, ομάδες των 100 - 150 ατόμων διασχίζουν κάθετα και τα δύο ρεύματα κυκλοφορίας, με δύο “στόχους”, να μπουν σε κάποιο φορτηγό, είτε στην περιοχή ζύγισης, είτε στον χώρο που γίνεται ο έλεγχος. Οι έφοδοι είναι συγκεκριμένες, ενώ πολλές φορές προηγείται κάποιος αντιπερισπασμός στους αστυνομικούς. Στόχος τους είναι ο αιφνιδιασμός, ώστε να περάσει καθημερινά παράνομα ένας στους δέκα ή τουλάχιστον ένας στους είκοσι πρόσφυγες. Σε αυτές τις συνθήκες, είναι δύσκολο ακόμη και για επαγγελματία οδηγό να αποφύγει το ατύχημα, ακόμη και αν κινείται με μέγιστη ταχύτητα 60 χλμ/ώρα, ακόμη αλλά κι αν αντιδράσει άμεσα...

Κατόπιν τούτων ερωτάσθε:

- Εντάσσεται στον σχεδιασμό σας η μεταφορά των προσφύγων σε δομές φιλοξενίας, μακριά από το λιμάνι της Πάτρας και εάν ναι με ποιο χρονοδιάγραμμα;

**Ο Ερωτών Βουλευτής**

**Νίκος Ι. Νικολόπουλος**

**Πρόεδρος Χριστιανοδημοκρατικού Κόμματος Ελλάδος**