

21 ΟΚΤ. 2011

ΠΡΟΣ: ΒΟΥΛΗ ΤΩΝ ΕΛΛΗΝΩΝ

Διεύθυνση Κοινοβουλευτικού Ελέγχου
Τμήμα Ερωτήσεων

ΥΠΟΥΡΓΕΙΟ ΕΘΝΙΚΗΣ ΑΜΥΝΑΣ

ΕΛΛΗΝΙΚΗ ΔΗΜΟΚΡΑΤΙΑ
H E L L E N I C R E P U B L I C



ΚΟΙΝ.: Βουλευτή κ. Αθανάσιο Πλεύρη

- **Βουλευτή κ. Σπυρίδωνα-Άδωνι Γεωργιάδη**
- **ΥΠΕΘΑ /Γραφείο ΥΕΘΑ**
- **ΥΠΕΘΑ /Γραφείο ΥΦΕΘΑ**
- **ΥΠΕΘΑ /Γραφείο Κοινοβουλευτικού Ελέγχου**
- **ΥΠΟΥΡΓΕΙΟ ΠΡΟΣΤΑΣΙΑΣ ΤΟΥ ΠΟΛΙΤΗ**
/Γρ. Υπουργού

Γραφείο Κοινοβουλευτικού Ελέγχου
Τηλέφωνο 2106598285-282, Fax 2106552035
e-mail: nomgkbe@mod.mil.gr
Φ.900α/8859/12255
Αθήνα, 21 Οκτωβρίου 2011

ΘΕΜΑ: Κοινοβουλευτικός Έλεγχος

ΣΧΕΤ.: Ερώτηση 139/4-10-2011 της Βουλής των Ελλήνων

Σε απάντηση της σχετικής Ερώτησης, που κατέθεσαν οι Βουλευτές κ.κ. Αθανάσιος Πλεύρης και Σπυρίδων-Άδωνις Γεωργιάδης, με θέμα «Βιντεοπαιχνίδι "Αρμα 3" και ζητήματα εθνικής ασφάλειας», σας γνωρίζω τα ακόλουθα σύμφωνα με τα στοιχεία που τέθηκαν υπόψη μου:

Το «Αρμα 3» είναι ένα εμπορικό στρατιωτικό ηλεκτρονικό παιχνίδι το οποίο αναμένεται να διατεθεί στο κοινό εντός του 2012. Στην επίσημη ιστοσελίδα παρουσίασης της πλοκής του εν λόγω ηλεκτρονικού παιχνιδιού γίνεται αναφορά στη ν. Λήμνο, ως μία από τις «τέως σημαντικότερες Ελληνικές αεροπορικές βάσεις» η οποία καταλήφθηκε από Ιρανικά στρατεύματα το 2025, μετά από σκληρές μάχες με το ΝΑΤΟ.

Στην εν λόγω ιστοσελίδα γίνεται επίσης αναφορά στα γεωγραφικά δεδομένα της ν. Λήμνου, ενώ στη διαδικτυακή διαφημιστική προώθηση του εν λόγω παιχνιδιού παρουσιάζονται με πολύ καλή ευκρίνεια εικόνες υποδομών και περιοχών του νησιού χωρίς όμως να εμφανίζονται στρατιωτικές εγκαταστάσεις. Επιπλέον, δεν διαφαίνεται ότι η εν λόγω απεικόνιση συνοδεύεται από αντίστοιχη ακρίβεια συντεταγμένων και ως εκ τούτου δεν μπορεί να θεωρηθεί ως ένα αξιόπιστο εκπαιδευτικό ή επιχειρησιακό μέσο σε στρατιωτικό επίπεδο.

Με τη χρήση της υφιστάμενης ψηφιακής τεχνολογίας και των δυνατοτήτων τηλεπισκοπικής (δορυφορικής ή μη) παρατήρησης γης είναι δυνατόν να παραχθούν πολύ καλύτερα εικονικά περιβάλλοντα από αυτό του εν λόγω παιχνιδιού, τα οποία εκτός από την καλή ευκρίνεια εικόνας δύναται να διαθέτουν και ακρίβεια συντεταγμένων, προσδίδοντας κατά αυτόν τον τρόπο ένα πραγματικά χρήσιμο εκπαιδευτικό και επιχειρησιακό εργαλείο σε στρατιωτικό επίπεδο.

Στο πλαίσιο της εκπαίδευσης του προσωπικού σε θέματα στρατηγικής και επιχειρησιακής σχεδίασης, στη διαδικασία λήψεως αποφάσεων, στη δοκιμή σχεδίων και την αξιολόγηση νέων Θεμελιωδών Αντιλήψεων, το ΓΕΕΘΑ εκτελεί προσομοιώσεις επιχειρήσεων στρατηγικού / επιχειρησιακού σχεδιασμού καθώς και σενάρια επιχειρησιακού πειραματισμού, με χρήση συστημάτων προσομοίωσης. Τα ηλεκτρονικά εργαλεία τα οποία χρησιμοποιούνται καθώς και η γενικότερη φιλοσοφία και διαδικασία χρήσης τους, με σκοπό την υλοποίηση του έργου έχουν ελάχιστη έως και καμία συνάφεια με την ηλεκτρονική εφαρμογή «Αρμα 3».

Τέλος, το ΓΕΣ διαθέτει τμήμα πολεμικών παιχνιδιών το οποίο παρακολουθεί τις εξελίξεις στο χώρο της προσομοίωσης. Για λόγους εξοικονόμησης χρημάτων και για προσομοίωση καταστάσεων που δεν είναι δυνατόν να υλοποιηθούν σε συμβατικά πεδία ασκήσεων χρησιμοποιεί πολεμικά παίγνια και εξομοιωτές για εκπαίδευση των Διοικήσεων, των Επιτελείων και των χειριστών οπλικών συστημάτων. Τα παραπάνω πολεμικά παίγνια και οι εξομοιωτές είναι πιστοποιημένα είτε από το ΝΑΤΟ, είτε από την εταιρία κατασκευής των οπλικών συστημάτων, είτε από το αρμόδιο τμήμα πολεμικών παιχνιδιών του ΓΕΣ.

ΠΑΝΑΓΙΩΤΗΣ Α. ΜΠΕΓΛΙΤΗΣ
ΥΠΟΥΡΓΟΣ ΕΘΝΙΚΗΣ ΑΜΥΝΑΣ

