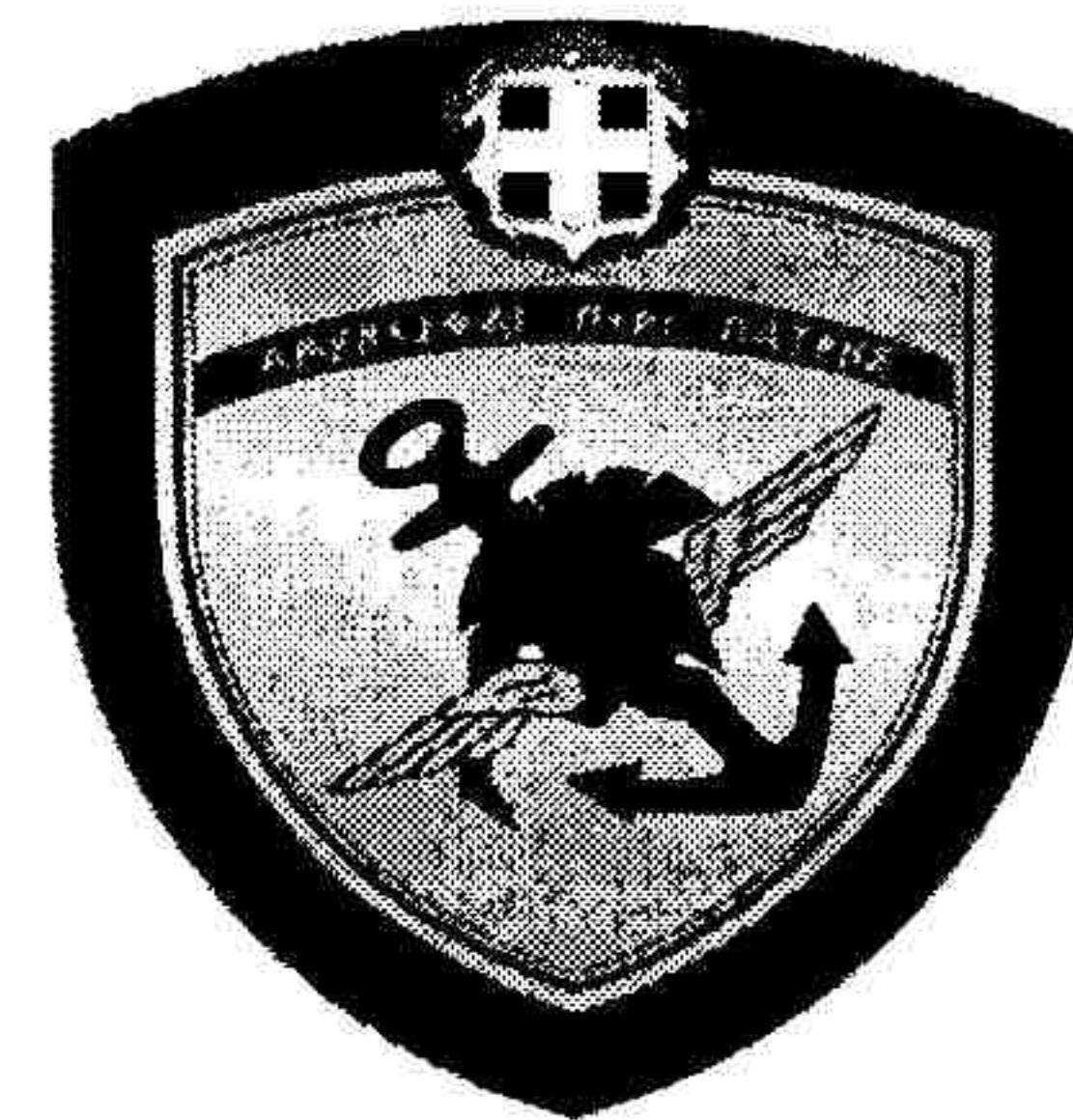


ΠΡΟΣ: ΒΟΥΛΗ ΤΩΝ ΕΛΛΗΝΩΝ

Διεύθυνση Κοινοβουλευτικού Ελέγχου

Τμήμα Ερωτήσεων

ΥΠΟΥΡΓΕΙΟ ΕΘΝΙΚΗΣ ΑΜΥΝΑΣ



12 ΝΟΕ. 2012

- ΚΟΙΝ.: –Βουλευτή κ. Βασίλη Οικονόμου  
–ΥΠΕΘΑ /Γραφείο ΥΕΘΑ  
–ΥΠΕΘΑ /Γραφείο ΥΦΕΘΑ κ. Π. Καράμπελα  
–ΥΠΕΘΑ /Γραφείο ΥΦΕΘΑ κ. Δ. Ελευσινιώτη  
–ΥΠΕΘΑ /Γραφείο Κοινοβουλευτικού Ελέγχου

ΘΕΜΑ: Κοινοβουλευτικός Έλεγχος

ΣΧΕΤ.: Ερώτηση 3130/18-10-2012 της Βουλής των Ελλήνων

Σε απάντηση της σχετικής Ερώτησης, που κατέθεσε ο Βουλευτής κ. Βασίλης Οικονόμου με θέμα «Αναθεώρηση Στρατιωτικού Κανονισμού 20-2 (ΣΚ 20-2) μετά από 32 χρόνια εφαρμογής!» σας γνωρίζω, σύμφωνα με τα στοιχεία που τέθηκαν υπόψη μου, τα ακόλουθα:

Ο ΣΚ 20-2 αναφέρεται στην οργάνωση και τη λειτουργία μόνο των Συγκροτημάτων και των Μονάδων, ενώ η οργάνωση και λειτουργία Στρατηγείων, Σχηματισμών, Σχολών, Κέντρων Εκπαίδευσης και ορισμένων Μονάδων διέπεται από άλλους κανονισμούς και οργανισμούς.

Στον Κανονισμό δεν υπάρχει καμία διάκριση ως προς την ανάθεση των καθηκόντων και ευθυνών μεταξύ μονίμων και εφέδρων Αξιωματικών, καθώς και μεταξύ οπλιτών με βάση την προέλευση (ΕΜΘ, ΕΠ.ΟΠ, οπλίτες θητείας κ.λπ.).

Ο Κανονισμός ρυθμίζει τη λειτουργία των Μονάδων όχι μόνο εν ειρήνη (εντός στρατοπέδου), αλλά και εν πολέμω και σε εκστρατεία (εκτός στρατοπέδου). Όλα τα καθήκοντα και οι υποχρεώσεις εφαρμόζονται διαχρονικά και ανατίθενται σε όλο το προσωπικό, ανεξαρτήτως προέλευσης.

Από τα προαναφερθέντα προκύπτει ότι η εφαρμογή του εν λόγω Στρατιωτικού Κανονισμού δεν επηρεάζει τη δομή, την οργάνωση και τον εκσυγχρονισμό των Ενόπλων Δυνάμεων.

Πέραν των ανωτέρω, το Γενικό Επιτελείο Στρατού επανεξετάζει από μηδενική και ρεαλιστική βάση τη λειτουργία του συνόλου των υφιστάμενων δομών, Μονάδων και Υπηρεσιών του Στρατού Ξηράς.

Σε κάθε περίπτωση λαμβάνονται υπόψη οι λειτουργικές απαιτήσεις, εξετάζεται κάθε πρόταση και αναθεωρούνται οι Κανονισμοί στην έκταση που κάθε φορά απαιτείται, διαφυλάσσοντας πάντοτε το ακέραιο της επιχειρησιακής κατάστασης των Μονάδων και των Υπηρεσιών.

ΠΑΝΟΣ ΠΑΝΑΓΙΩΤΟΠΟΥΛΟΣ  
ΥΠΟΥΡΓΟΣ ΕΘΝΙΚΗΣ ΑΜΥΝΑΣ

